



# NEOBVEZNI IZBIRNI PREDMETI

ZA ŠOLSKO LETO 2025/2026



4., 5. in 6. razred



## KAJ SO NEOBVEZNI IZBIRNI PREDMETI?

Predstavljajo razširjeni del programa OŠ, pri katerem lahko učenci po svojih željah, zanimanjih in zmožnostih izberejo določene predmete iz nabora, ki je predpisan. Izbirajo lahko med naslednjimi predmeti:

- Računalništvo – 1 ura tedensko
- Šport – 1 ura tedensko
- Tehnika – 1 ura tedensko
- Umetnost – 1 ura tedensko

Učenec lahko izbere **največ 2 uri** neobveznih izbirnih predmetov tedensko ali 1 uro ali pa predmeta sploh ne izbere.

## KDAJ SE BO IZVAJAL POUK NEOBVEZNIH IZBIRNIH PREDMETOV?

Pouk se bo izvajal pred poukom obveznih predmetov ali po njem, torej 0., 6. ali 7. učno uro.

## ALI BO NEOBVEZEN IZBIRNI PREDMET OCENJEN?

Čeprav gre za neobvezni izbirni predmet, ga bo moral učenec redno obiskovati do konca šolskega leta in bo pri njem tudi ocenjen z ocenami od 1 do 5.

Zaključne ocene predmeta bodo vpisane v spričevalo. Po enem letu obiskovanja neobveznega izbirnega predmeta lahko učenci predmet prenehajo obiskovati ali pa z njim nadaljujejo naslednje šolsko leto in še nadgradijo svoje znanje.

## KAKO SE OBLIKUJEJO SKUPINE UČENCEV ZA OBISKOVANJE NEOBVEZNIH IZBIRNIH PREDMETOV?

Skupine učencev za NIP se oblikujejo za vsako šolsko leto posebej. Pouk NIP se bo izvajal, če bo zanj prijavljeno najmanj 12 učencev.

## ALI LAHKO UČENEC ZAMENJA ALI PRENEHA OBISKOVATI IZBRAN NEOBVEZNI PREDMET?

Menjava in prenehanje obiskovanja neobveznega izbirnega predmeta je možna do konca meseca septembra tekočega leta le v primeru, ko ne povzroča razpada skupine. Prošnjo za zamenjavo izbirnega predmeta v pisni obliki ([obrazec](#)), s podpisom staršev dostavi učenec/-ka pomočnici ravnateljice najkasneje do 30. 9 2025.



## RAČUNALNIŠTVO (preprosto programiranje)

Predmet **ni namenjen učenju osnovnih veščin** uporabe računalnika, ampak učencem, ki si želijo nadgraditi svoje znanje in uporabiti svojo domišljijo in kreativnost. Učenci razvijajo sodobnemu življenju prilagojen način razmišljanja, spoznavajo strategije reševanja problemov, razvijajo kreativnost, ustvarjalnost, natančnost in logično razmišljanje.

Spoznajo osnove programiranja, razvijajo preproste igrice, zgodbe, animacije ... Računalnik uporabljajo na aktiven in ustvarjalen način.

Uporabljamo programski jezik Scratch.

Učenci pridobijo 3 ocene iz projektov, ki so jih poustvarili ali sami ustvarili.

Izvajalka: Gordana Božič



## ŠPORT

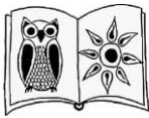
Neobvezni izbirni predmet šport vključuje predvsem tiste vsebine, ki v tem starostnem obdobju učinkovito vplivajo na telesni in gibalni razvoj učencev, spodbujajo otrokovo ustvarjalnost, hkrati pa so z vidika športno-rekreativnih učinkov pomembne za kakovostno preživljanje prostega časa v vseh življenjskih obdobjih.

Vključuje vsebine, ki morajo biti prisotne v vsakodnevni športni vadbi učencev (teki, skoki, plezanja, akrobatske prvine idr.), in številne nove vsebine, ki jih ni v rednem programu predmeta šport. Tako dopolnjuje osnovni program predmeta šport, skupaj pa predstavljata obogateno celoto in pomembno spodbudo za oblikovanje učenčevega dejavnega življenjskega sloga. Z dejavnim življenjskim slogom bo tako lahko v mladostništvu in odraslosti skrbel za dobro počutje, zdravje, vitalnost in življenjski optimizem.

Učenci med letom pridobijo tri ocene: eno iz praktičnih vsebin (poznavanja in izvajanja posameznih tehnično - taktičnih elementov), drugo iz poznavanja teoretičnih vsebin, tretjo oceno pa iz igre (izbrani šport).

Izvajalka: Keti Marušič Lisjak





## TEHNIKA

Izbirni predmet tehnika pogloblja, razširja in nadgrajuje predmet naravoslovje in tehnika v 4. in 5. razredu oz. tehnika in tehnologija v 6. razredu. Učenci predmete in procese opazujejo v resničnem svetu in jih sami načrtujejo, izdelujejo in vrednotijo uspešnost opravljenega dela. Pri tem pridobivajo nova znanja in spretnosti, odkrivajo in razvijajo svoje sposobnosti ter oblikujejo pogled na naravo in svojo vlogo v njej. Poklici s področja tehnike in naravoslovja so danes cenjeni in iskani.

Vsebine predmeta

- PAPIRNA GRADIVA,
- LES,
- UMETNE SNOVI,
- KONSTRUKCIJE.



Izvajalec: nov učitelj



## UMETNOST

Izbirni predmet likovna ustvarjalnost učencem ponuja:

- Spodbujanje radovednosti,
- Možnost likovnega izražanja,
- Možnost likovnega eksperimentiranja,
- Možnost sodelovanja,
- Razvijanje novih strategij reševanja problemov,
- Spoznavanje različnih umetniških del in oblikujejo pozitiven odnos do nacionalne in svetovne kulturno-umetniške dediščin,
- Raziskovanje sodobne umetniške produkcije,
- spoznavanja različnih sodobnih in klasičnih likovnih tehnik.

Predmet ponuja sodelovanje v šolskih prireditvah, možnost sodelovanja na likovnih natečajih, sodelovanje pri oblikovanju in postavitvi predstavitev dela pri neobveznem izbirnem predmetu.

Učenci pridobijo 3 ocene iz izdelkov, ki jih ustvarijo pri predmetu.

Izvajalec: Nika Vižintin

